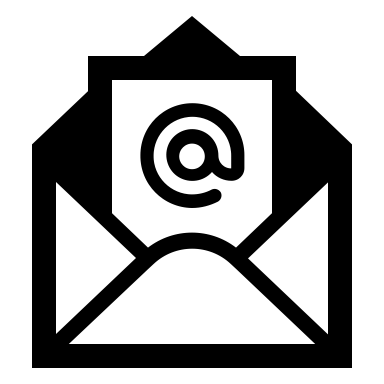
Ingénieur études et développement

Dorian RENARD

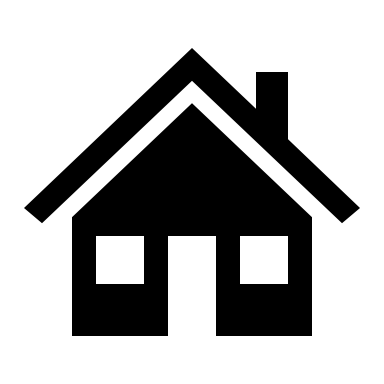
06 51 07 08 64



dorian.renard.perso@gmail.com



La Maigretière, 72450 Montfort le Gesnois



Nationalité : Française

Formations et Diplômes

* Master informatique parcours « Apprentissage et fouilles de données »
* Université du Maine, Le Mans - 2023/2021
* Licence informatique
* Université du Maine, Le Mans - 2021/2018
* Baccalauréat Scientifique
* Lycée Notre Dame, Le Mans – 2018/2015

Compétences

Programmation Orienté Objet : Java, Ruby, Python

Programmation Impérative : C

Programmation Logique : ProLog, CLIPS

Programmation Fonctionnelle : Haskell

Base de donnée : Postgre SQL

Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript

Framework : Bootstrap, Angular

Système : Windows, Linux, MacOs

Gestion de projet : GitHub, Trello, Astah UML, Balsamiq Wireframes

Toolkit : GTK, SDL2

API : REST

Expériences professionnelles

* Ouvrier agroalimentaire – Reitzel, Connerré – Été 2021, 2020, 2019, 2018

Missions :

* Palettisation
* Préparation de vinaigre
* Approvisionnement en matières premières
* XXX – MMA – Octobre 2021/Septembre 2023
* xxxxxxxxx
* Projet Hashi – Université du Maine – Janvier/Avril 2021
* Le Hashi est un jeu de logique, le but du jeu est de relier toutes les îles en un seul lien créant une série de ponts entre les îles. Ce projet a été réalisé dans une équipe de 9 personnes.

Rôles :

* Analyse des besoins utilisateurs
* Réalisation du cahier des charges
* Conception et Développement du système d’aides et du tutoriel
* Tests unitaires et d’intégrations
* Présentation du projet aux clients

Environnement technique : VirtualBox, Ruby, Latex, GTK

* Projet LMVR – Université du Maine – Février/Avril 2021
* LMVR est une Single Page Application sur la ville du Mans regroupant différentes informations sur la ville.

Rôles :

* Mise en place d’un sondage pour connaître les besoins utilisateurs
* Création du cahier des charges
* Implémentation du template Bootstrap avec Angular
* Implémentation d’API REST Cinéma
* Phase de tests des différentes API

Environnement technique : Angular, Bootstrap, HTML, CSS, JQuery, Back-End

* Projet Zeldo – Université du Maine – Février/Mai 2020
* Zeldo est un jeu vidéo en 2D avec une quête et des ennemis à combattre.

Rôles :

* Réalisation d’un cahier des charges
* Conception des fonctions et des structures principales
* Réalisation de l’inventaire du joueur
* Mise en place de la quête principale
* Tests unitaires et d’intégrations et débogage
* Rédaction rapport de projet

Environnement technique : C, SDL2

Langues

* Anglais : Lu et parlé
* Espagnol : Lu et parlé